3/2021

ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СОКРОВИЩА
Игра и реальность

ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ
Отдыхаем по полной!

ОСОБНЯК В ЛЕСУ
Обманчивая простота

УРА! ПРИКЛЮЧЕНИЯ!

ЧТО ВЗЯТЬ В ДОРОГУ?

6+

ЛЕВ 4 607092 442600 21003 MOJANG

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

MINECRAFT

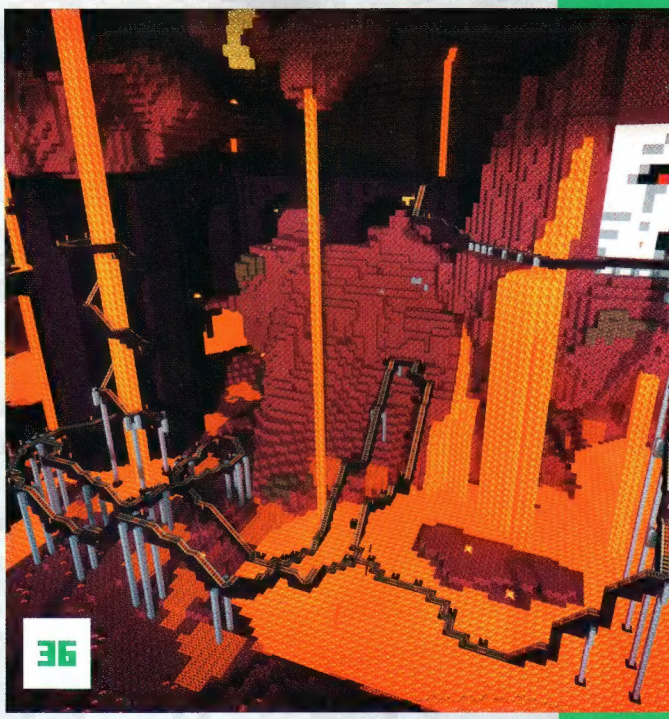
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ «ПОЧТА РОССИИ» – **ПА971*** А ТАКЖЕ НА САЙТЕ podpiska.pochta.ru

ВСЕГО ОТ 122,43 РУБЛЕЙ* ЗА НОМЕР!

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2021 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон Вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по QR-коду справа.

СОДЕРЖАНИЕ



СОБИРАЕМСЯ В ПУТЬ 4
АКВАПАРК 8
РЕЖИМ ПРИКЛЮЧЕНИЙ 12
ДОПОЛНЕНИЯ 14
ЛЕСНОЙ ОСОБНЯК: НАЙТИ И ПЕРЕСТРОИТЬ 16
ПЕРИОДИЧЕСКАЯ СИСТЕМА MINECRAFT 20
ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ 22
КРЕПОСТЬ: ВЗЯТЬ И УДЕРЖАТЬ 24
ЗАБРОШЕННАЯ ШАХТА 28
ИДЕИ ОТ MOJANG 32
АДСКИЕ ГОРКИ НИЖНЕГО МИРА 36
ОХОТА ЗА СОКРОВИЩАМИ 40
ОХОТА ЗА НАСТОЯЩИМИ СОКРОВИЩАМИ 42

УДК 82/89
ББК 84(4/8)
М14

Minecraft: Свежие новости (3/2021)
Название на языке оригинала: Minecraft. Annual 2018
Издание для досуга
Для детей старшего школьного возраста

М14 **Minecraft: Свежие новости** [Текст] / Пер. с англ. Б. Токарева. — М.: Издательский дом «Лев», 2021. — 40 с., цв. ил.

ISBN 978-5-4471-5037-2

First published in Great Britain 2018 by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road
London W11 4AN
Written by Stephanie Milton
Additional material by Max Brooks, Joseph Garrett, Sarah Brown, Lizzie Dwyer, Marsh Davies, Ninni Landin, Michael Stoyke, Jens Bergensten, Daniel Wustenhoff, Agnes Larsson, Leonard Gram, Patrick Geuder and Mariana Graham.
Designed by Paul Lang and John Stuckey.
Illustrations by Ryan Marsh.
Cover illustration by Ryan Marsh
Production by Stef Fischetti and Laura Grundy

MINECON photos © Mojang AB.
Special thanks to Lydia Winters, Owen Jones, Junkboy, Martin Johansson, Marsh Davies.

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.
© Издательский дом «Лев», 2021

Перевод: Борис Токарев
Редактор: Елена Токарева
Верстальщики: Любовь Волохова, Тимофей Фролов

Подписано в печать 04.05.2021
Формат 60x90/8. Объем 5 п. л. 40 с.
Бумага мелованная.
Печать офсетная.
Тираж 52 000 экз.

Заказ № 21-0429
Издательский номер 0089-18
ISBN 978-5-4471-5037-2
Арт.: 618006370

Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13

Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. info@leobooks.ru, www.leobooks.ru

Отпечатано в полном соответствии с качеством электронного оригинал-макета в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь»»
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д

Дата печати: май 2021 г.
Срок службы (годности) не установлен.

Содержит мелкие детали.

Беречь от детей младше 3-х лет.

СОБИРАЕМСЯ В ПУТЬ

Хочешь отправиться в грандиозный поход? Проверь ещё раз, хорошо ли ты подготовился! Вот список снаряжения и спутников, которые пригодятся тебе в долгом пути.

1 ЗАЧАРОВАННЫЙ АЛМАЗНЫЙ МЕЧ

Самое мощное боевое оружие, последний довод в неравном бою. Враждебные мобы разбегутся, дрожа от страха!

2 ЗАЧАРОВАННЫЕ АЛМАЗНЫЕ ДОСПЕХИ

Защитят тебя лучше любой другой брони. Если у тебя не хватает алмазов, зачаруй железные доспехи.

3 РУЧНЫЕ ВОЛКИ

Нападут на любого моба, который хоть пальцем коснётся тебя, а на скелет — безо всякого повода. Но сначала надо приручить их, накормив костями.

4 ЩИТ

Поможет отразить вражеские удары. Сделать его легко. Можешь украсить гербами по своему вкусу и заговорить — он станет ещё надёжнее.

6 ЛОШАДЬ

Одно из самых быстрых средств транспорта в мире Minecraft. Пасутся на равнинах и в саваннах. Сначала надо их объездить: снова и снова садись с пустыми руками на лошадь, пока она не перестанет тебя сбрасывать.

7 ТЫКВА

Если наденешь тыкву на голову, странник Края не набросится на тебя. Полезная штука в Верхнем мире и незаменимая в Краю.

5 КОШКИ

Отличные спутники. Очень милые и вдобавок отпугивают криперов. Выследи оцелота и приручи его, покормив рыбой. Он превратится в кошку и станет повсюду ходить за тобой.

СОБИРАЕМСЯ В ПУТЬ

ЗОЛОТЫЕ ЯБЛОКИ

Помогут исцелиться, обладают эффектом регенерации I и поглощения II. Можно получить из золотых слитков, а иногда найти в сундуках.

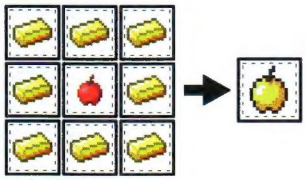


СХЕМА ЗОЛОТОГО ЯБЛОКА

ОГНИВО

Помогает добыть огонь. С его помощью можно поджечь динамит и открыть портал в Нижний мир. Делается из железного слитка и кремня.

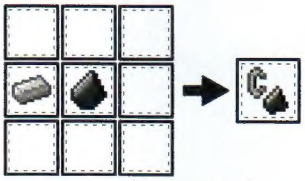


СХЕМА ОГНИВА

КРОВАТЬ

На ней можно выспаться ночью и избежать встречи с враждебными мобами, выходящими на охоту в темноте. Делается из деревянных досок и шерсти.

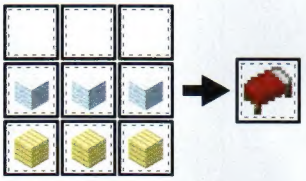


СХЕМА КРОВАТИ

ДИНАМИТ

С ним ты можешь громить врагов и расчищать большие пространства земли. Делается из песка и пороха.

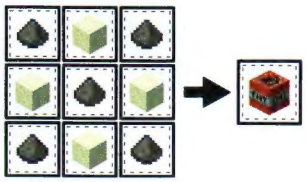


СХЕМА ДИНАМИТА

КОМПАС

Показывает направление к точке твоего спауна. Делается из красного камня и железных слитков.

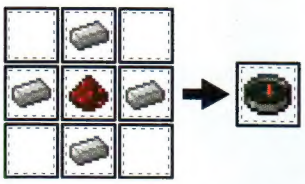
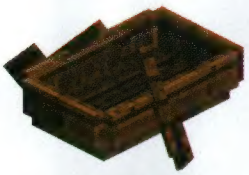


СХЕМА КОМПАСА



ЛОДКА

На ней можно быстро пересекать обширные водные пространства. Делается из деревянных досок.

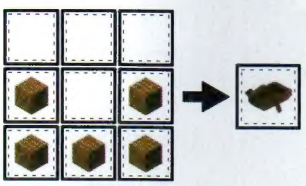


СХЕМА ЛОДКИ

ЗЕЛЬЯ

В пути всегда пригодятся зелья исцеления, регенерации, силы и огнестойкости. Чтобы их получить, нужна варочная стойка. Её делают из булыжника и огненных стержней, а топят огненным порошком.

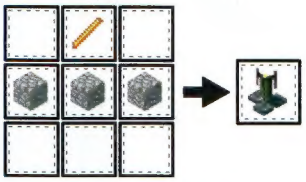
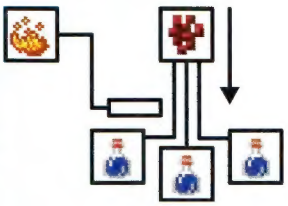


СХЕМА ВАРОЧНОЙ СТОЙКИ

Первым делом свари грубое зелье из воды и адского нароста.



Потом добавь в грубое зелье сверкающий ломтик арбуза, слезу гаста, огненный порошок или лавовый крем — смотря какое зелье ты хочешь получить. Почти все эти ингредиенты можно найти в Нижнем мире.

СХЕМА ЗЕЛЬЯ ЛЕЧЕНИЯ

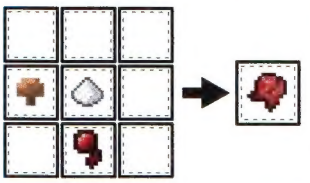
СХЕМА ЗЕЛЬЯ РЕГЕНЕРАЦИИ

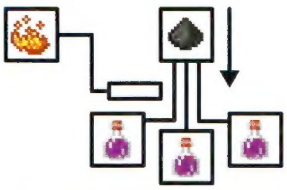
СХЕМА ЗЕЛЬЯ СИЛЫ

СХЕМА ЗЕЛЬЯ ОГНЕСТОЙКОСТИ

ВЗРЫВАЮЩИЕСЯ ЗЕЛЬЯ

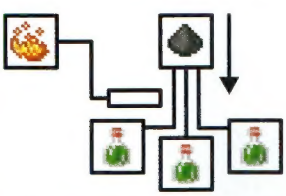
Их можно бросать в противника, как оружие. Чтобы сварить их, на варочной стойке твой персонаж добавляет к обычному зелью порох.
Если сварить приготовленный паучий глаз в колбе воды — получится зелье слабости. Потом твой персонаж кипятит это зелье с порохом, и оно будет взрываться. Приготовленный паучий глаз делается из паучьего глаза, коричневых грибов и сахара.





ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЗЕЛЬЕ СЛАБОСТИ

Если сварить грубое зелье с паучьим глазом, получится ядовитое зелье. Если персонаж добавит порох и вскипятит — зелье станет взрывчатым.



ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЯДОВИТОЕ ЗЕЛЬЕ

СЕДЛО

С ним можно скакать верхом на лошади, а лошадь — лучший способ преодолеть большое расстояние. Сёдла можно найти в сундуках натуральной генерации.

ЖЕМЧУЖИНЫ КРАЯ

Пригодятся, если ты захочешь отыскать крепость или посетить Край. Их роняют при гибели странники Края, а ещё они попадаются в сундуках натуральной генерации.

ПИЩА

Чтобы сохранить силы, запасись едой. Лучше всего подойдёт качественная еда, например бифштексы или жареная свинина — они восстанавливают 8 очков сытости.

АКВАПАРК

Водяные горки – хорошая замена горкам американским. Строить их любят многие. Посмотри на этот аквапарк, сооруди свой собственный и повеселись с друзьями!

1 ПЛЯЖ

Плавать — работа нелёгкая, хорошо бы потом отдохнуть на песчаном берегу. Сделай лежаки из кварцевых лестниц и плит. Зонтики можно соорудить из разноцветных блоков и изгородей. Синий цвет прекрасно сочетается с песком, а полоски добавляют праздничного настроения.

2 КАТАНИЕ ПО РЕКЕ

Проложи вокруг парка медленную реку. Катание по ней будет неторопливым, без экстрима, поэтому сведи к минимуму повороты и пороги. Выкопай широкий жёлоб и предложи гостям лодки. Сделай так, чтобы с реки открывался лучший вид на парк, посади по берегам деревья и цветы.

СОВЕТ

Построй аквапарк в пустынном биоме, и там будет царить вечное лето.

3 ЧЁРНАЯ ДЫРА

Предназначена для самых смелых гостей. Игроки падают в тёмную скважину, проносятся по крутым поворотам и плюхаются в бассейн.

4 СМОТРОВАЯ ПЛОЩАДКА

Отсюда гости смогут полюбоваться просторами твоего парка. С водной темой хорошо сочетается маяк.

5 ЖЕЛОБА С ВОДОЙ

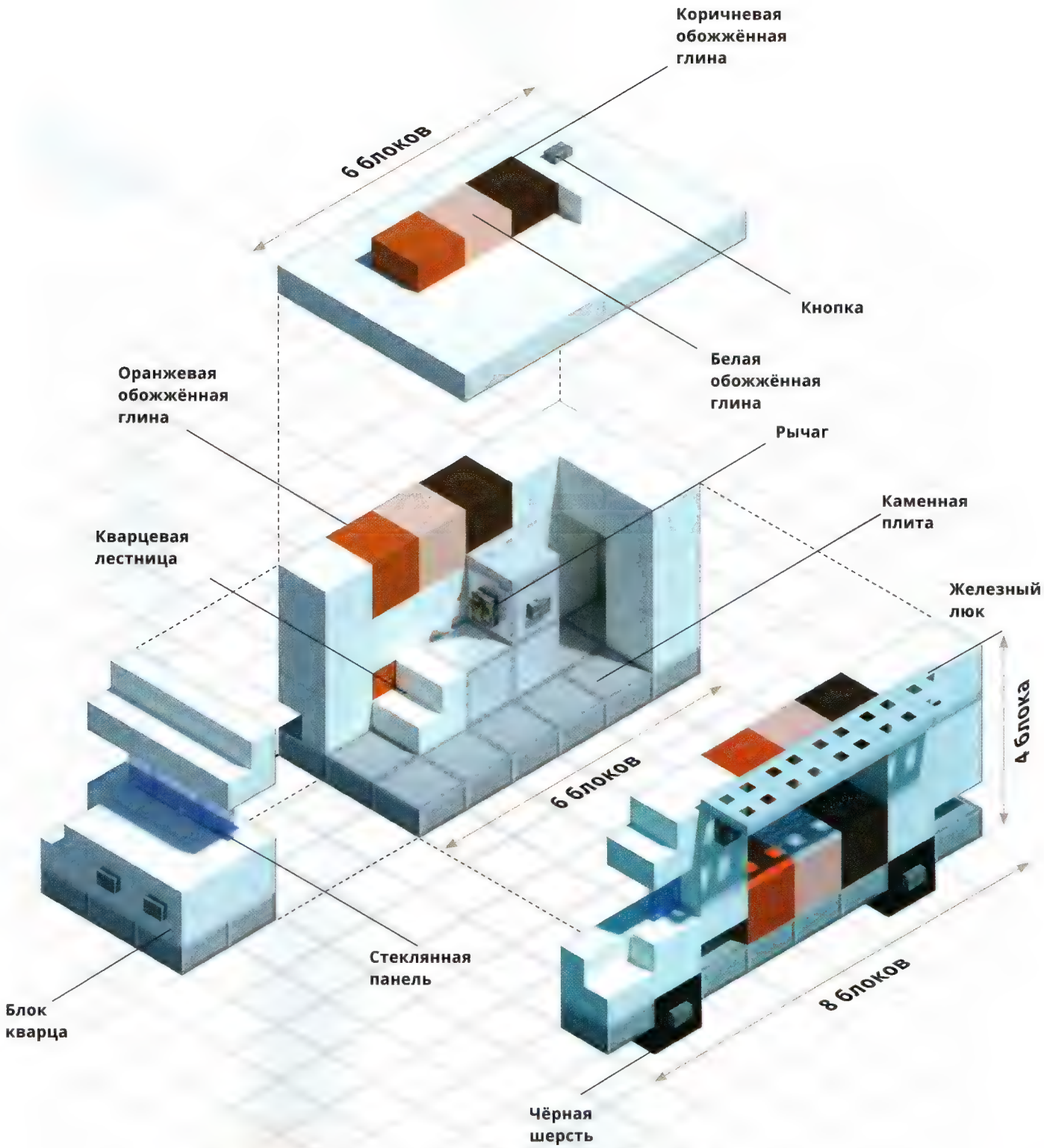
Построй их из разноцветных блоков. Сооруди как можно больше изгибов и поворотов, сделай неожиданные водопады и тёмные пещеры.

АКВАПАРК

Какой же аквапарк без киоска с мороженым! Построй его из блоков кварца и разноцветной глины. Поставь сверху проигрыватель и завлекай покупателей музыкой.

ГРУЗОВИЧОК С МОРОЖЕНЫМ

15 МИНУТ ЛЕГКО



РЕЖИМ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Знаешь ли ты, что в Minecraft есть режим приключений? В этом режиме ты можешь создавать грандиозные карты. Если ты всерьёз увлекаешься приключениями, этот режим для тебя!

КАКОВЫ ПРЕИМУЩЕСТВА РЕЖИМА ПРИКЛЮЧЕНИЙ?

В режиме приключений нельзя вручную разбить полезный блок. Он поддаётся только инструментам, специально созданным для этого, и только если эта функция разрешена. Это помогает сохранить твои постройки от гриферов, но затрудняет жизнь в целом. Кроме того, ты не можешь переставлять блоки, а значит, не сумеешь ничего построить. Однако тебе под силу обороняться от мобов, торговать с деревенскими жителями и пользоваться печами. А ещё ты можешь дарить другим игрокам бонусные сундуки. В этих сундуках лежит всё необходимое для жизни.

ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

Этот древний храм можно найти на карте приключений «Забытая книга», которую создали Foleros, Tomaxed и L4PS.

КАК ПОПАСТЬ В РЕЖИМ ПРИКЛЮЧЕНИЙ?

Переключиться туда можно из любого режима, набрав одну из команд:

/gamemode 2

/gamemode adventure

ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

Сначала режим приключений назывался «Темницы и рычаги».

ЧТО ДАЛЬШЕ?

Может быть, тебе понравится играть в режим приключений в одиночку, потому что он труднее, чем режим выживания. А можешь построить грандиозную карту приключений и пустить туда других игроков. В интернете можно найти потрясающие карты, из которых ты поймёшь преимущества этого режима.

ДОПОЛНЕНИЯ

Хочешь сделать свои приключения ещё занимательнее? В некоторых изданиях есть поддержка дополнений, которые позволяют тебе преображать облик своего мира или менять поведение мобов. Давай присмотримся к тому, как работают дополнения и какие чудеса можно с ними творить. В твоих силах перестроить Minecraft и придумать себе приключение!

НА ЧТО СПОСОБНЫ ДОПОЛНЕНИЯ?

Дополнения, или аддоны, доступны для Windows 10 и карманного издания. Их можно загрузить в твой Realm. Для этого надо иметь последнюю версию Minecraft. Первые выпуски дополнений фокусировались на мобах. Все мобы состоят из трёх частей: модель (его форма), текстура (как он выглядит) и набор поведенческих привычек. Ты можешь перестраивать по своему вкусу все три части и даже перемешивать разных мобов, создавая причудливых существ. Может, тебе захочется увидеть пятнадцатиметрового крипера в спортивном костюме, взрывающуюся свинью, ездовую курицу или странника Края с младенцем на руках.

На вебсайте Minecraft можно скачать два примера аддонов. «Вторжение пришельцев» было создано разработчиками Mojang для E3 в 2016 году, в нём представлены серьёзные изменения геометрии и текстуры. Посмотри на модифицированного железного голема — теперь он враждебный инопланетный босс, вознамерившийся разделаться с тобой. А этот секретный агент из деревни когда-то был скелетом! «Осаду замка» создали Sethbling, Blockworks и Mindcrack. Выбирай, чего тебе больше хочется: защищать крепость от нападающих мобов или встать на сторону мобов и взять крепость штурмом. Что это, деревенский житель верхом на корове? А это кто — гигантский зомби-свиночеловек?

ЗДОРОВО! КАК МНЕ ПОЛУЧИТЬ ОБРАЗЦЫ АДДОНОВ?

Зайди на сайт https://minecraft.net/en-us/addons/, загрузи простые аддоны и прочитай инструкцию по установке. Когда установишь, зайди в мир, который хочешь изменить, и отыщи в настройках Behaviour Pack или Resource Pack.

А ЕСЛИ Я ЗАХОЧУ СОЗДАТЬ СВОЙ АДДОН?

Отлично! Начни с немодифицированных файлов Minecraft. Загрузи Behaviour Pack и Resource Pack с сайта Minecraft и приступай.

Чтобы изменить поведение мобов, надо поработать с файлами JSON. Это означает JavaScript Object Notation, этот скрипт легко понять и отредактировать. Нужен текстовый редактор, например Notepad ++.

Чтобы изменить облик мобов, надо поработать с файлами .png из ресурсного блока в редакторах изображений, таких как Paint или Photoshop.

Постоянно создаются новые дополнения. Разработчики планируют снабдить все издания Minecraft возможностями модификации, рано или поздно ты сможешь даже менять характеристики блоков. Следи за новостями на сайте https://minecraft.net/en-us/addons/.

ЛЕСНОЙ ОСОБНЯК: НАЙТИ И ПЕРЕСТРОИТЬ

ЧАСТЬ 1

При всех своих неприветливых обитателях лесные особняки – настоящая кладезь полезных ресурсов. Захватить особняк непросто, тебе помогут наши советы.

1 РАЗБЕРИСЬ С МОБАМИ

Прежде чем войти, одолей поборника, вызывателя и досаждателя. Для этого нужна зачарованная алмазная броня и оружие, зелья силы и регенерации.

2 ЗАЩИТИ ТОЧКУ ВХОДА

Чтобы внутрь не забрались враждебные мобы, построй на точке входа дверь и заделай все дыры в стенах.

ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

В особняках бывают тайные помещения без очевидных входов. Ищи внимательно, чтобы ничего не пропустить.

3 БОЛЬШЕ СВЕТА
В особняке царит полумрак. Добавь света, чтобы не спаунились мобы. Поставь факелы на стенах в коридоре, повесь люстры из светящегося камня.

4 ОКНА В ПОТОЛКЕ
Можешь также расширить окна, чтобы в особняк попадало побольше естественного света. В этой плоской крыше просто напрашиваются окна.

ЛЕСНОЙ ОСОБНЯК: НАЙТИ И ПЕРЕСТРОИТЬ

ЧАСТЬ 2

Очистив лесной особняк от мобов, начинай переносить в него припасы и превращать в рабочую базу.

1 ПЛАНИРОВКА

Выбери, в каких комнатах будешь заниматься крафтом, плавить руду, варить зелья и накладывать чары. Может быть, в особняке есть кладовая, где хранятся сундуки. А может — библиотека, где ты оборудуешь зал для зачарования.

2 СТЕНА

В тёмном лесу всегда сумрачно, поэтому там даже днём спаунится множество враждебных мобов. Окружи особняк стеной с нависающим краем, чтобы не пролезли пауки.

3 САД

Построив стену, займись украшением сада. Поставь освещение, чтобы отпугнуть мобов.

4 УБЕЖИЩЕ

Особняки огромны, поэтому есть вероятность, что где-нибудь в заброшенном углу появится враждебный моб. На случай опасности построй подземное убежище, откуда можно спастись бегством по длинному туннелю. Попробуй скрыть вход под картиной, а если боишься взрывающихся криперов, возведи убежище из обсидиана.

ПЕРИОДИЧЕСКАЯ СИСТЕМА MINECRAFT

Если у тебя хватит смелости спуститься под землю, ты найдёшь много ценных блоков – от железа до обсидиана. Почти у всех есть реальные прототипы, поэтому учителя опираются на Minecraft, чтобы сделать учёбу интереснее. Вот самые важные из блоков и их предтечи в реальном мире.

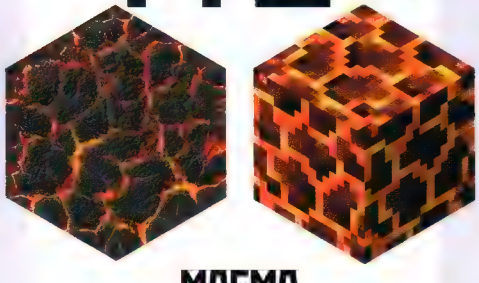
Ob 49

ОБСИДИАН

Обсидиан — это вулканическое стекло, которое образуется при быстром остывании лавы. Он раскалывается на куски с острым краем, поэтому из него часто делают ножи и наконечники копий. Используется он и в ювелирном деле. Однако его легко поцарапать и разбить.

В Minecraft обсидиан тоже образуется при быстром застывании лавы, например, когда поток воды падает на источник лавы, обычно в сторону нижних уровней мира. Этот тёмно-фиолетовый блок очень трудно добыть из-за высокой твёрдости, что отличает его от реального прототипа.

Ma 213



МАГМА

Магма — это расплавленная порода глубоко в недрах Земли. Она очень горячая.

В Minecraft магма встречается только в Нижнем мире. Её можно добыть любой киркой и использовать в ловушках, потому что она при касании сильно обжигает.

Lv 10

ЛАВА

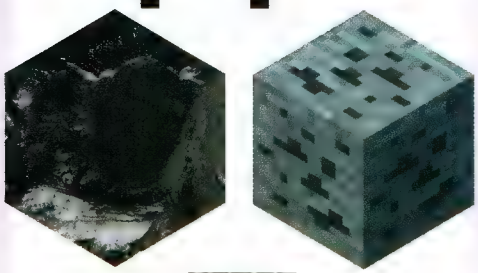
Лава — это расплавленная порода, вылившаяся на поверхность, например при извержении вулкана. Остывая, лава превращается в один из многих типов породы.

В Minecraft лава образуется повсюду в Нижнем мире, на глубоких уровнях Нижнего мира и изливается на поверхность в виде лавовых озёр. При соприкосновении с водой даёт разные твёрдые блоки. Растекаясь по поверхности стоячей или текучей воды, она превращается в камень, если горизонтально вливается в воду — булыжник, если вода втекает в источник лавы — обсидиан. Из лавы можно делать ловушки, так как она при касании обжигает.

СОВЕТ ОТ MOJANG

Загляни на сайт education.minecraft.net и почитай о том, как работает в школах образовательное издание.

Pr 16

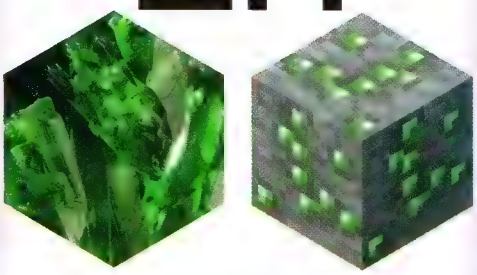


УГОЛЬ

Настоящий уголь — горючий чёрный камень, источник энергии. Он залегает в породах в виде жил. Его сжигают для производства тепла и электричества.

Уголь в Minecraft почти такой же, как в реальном мире. Угольную руду находят в виде жил в камне и сжигают в печах для выплавки. Если соединить его с палками, получатся факелы — источники света.

Em 129

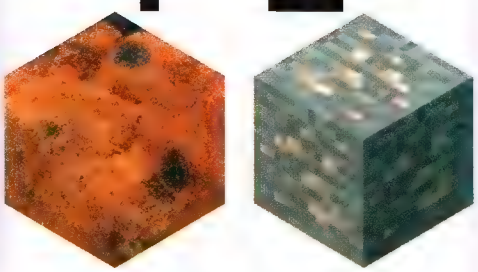


ИЗУМРУД

Изумруд — зелёный драгоценный камень, встречается внутри породы. Из него делают украшения.

В Minecraft изумрудную руду можно найти только в высоких горах, единичными блоками. Добывают её железной или алмазной киркой, из блока получается всего один изумруд. Можно также найти изумруды в натурально сгенерированных сундуках. Изумруды — это валюта для торговли с деревенскими жителями.

Fe 15

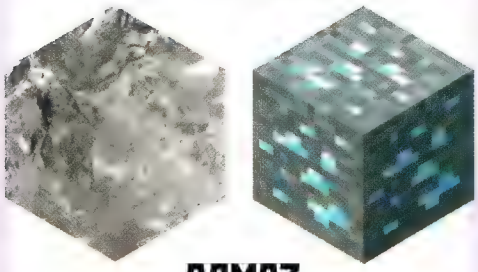


ЖЕЛЕЗО

Железо широко распространено и потому недорого. Из него делают стальные сооружения, например мосты, внутренние каркасы зданий и автомобили.

В Minecraft железная руда тоже распространена — её можно найти в скальном основании вплоть до уровня моря, жилами по 4–10 блоков. Как и в реальном мире, из железа делается множество инструментов и снаряжения.

Ad 56

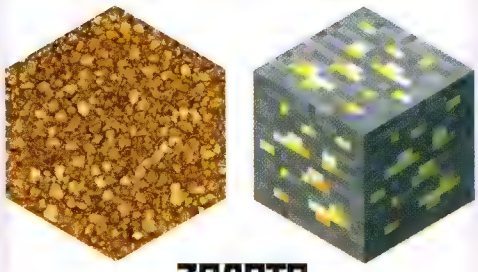


АЛМАЗ

Алмаз — твёрдая форма углерода. Он широко используется в ювелирном деле, потому что искрится и сверкает. А ещё он очень твёрдый, из него делают отличные инструменты.

В Minecraft из алмазов тоже делают твёрдые инструменты и оружие. Украшений в игре нет, но из него получаются роскошные доспехи.

Au 14

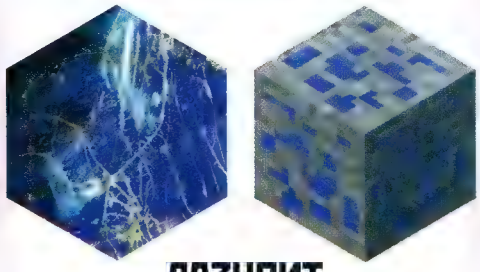


ЗОЛОТО

Золотые самородки находят в камнях. Золото — мягкий легкоплавкий драгоценный металл, из него делают украшения и монеты.

В Minecraft из золота тоже делают разные предметы — инструменты, оружие и доспехи. Может быть, как дань его реальной мягкости, золото легко зачаровать, но оно не очень прочное.

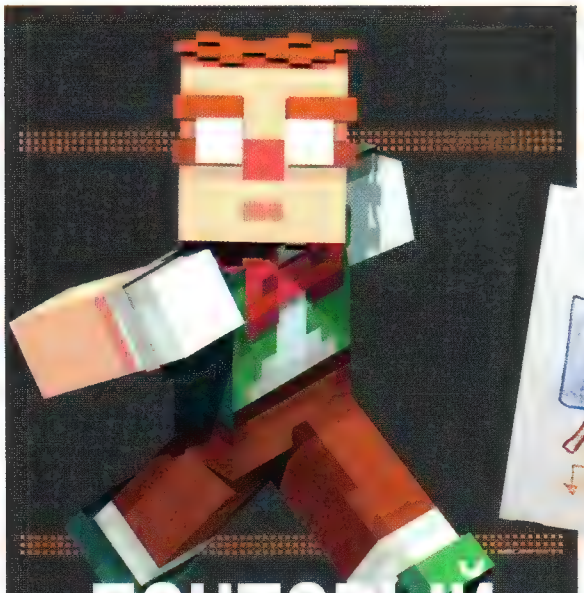
Li 21



ЛАЗУРИТ

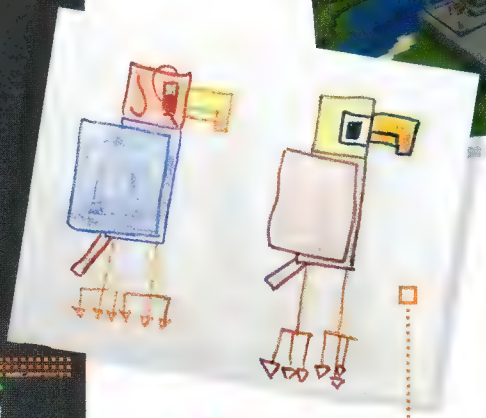
Лазурит — голубой полудрагоценный камень, часто используемый в ювелирном деле. Его находят даже на саркофагах древних египтян.

В Minecraft лазуритовую руду добывают ради кусков лазурита. Эти куски, как и настоящие, имеют глубокий синий цвет и используются как краситель, а ещё для зачарования.



ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Ребята, мне бы хотелось напечатать в журнале все-все ваши письма! Но места не хватает...



КОЛОННЫ

Привет, Монти. Я недавно побывал в Санкт-Петербурге, и меня поразила его архитектура. Но особенно мне понравились Ростральные колонны. И я решил их повторить в Майнкрафте.
Боря, 10 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Боря, я был в Санкт-Петербурге и подтверждаю: колонны получились как настоящие!

ОРЛЫ

Привет, Монти! Я бы хотел, чтобы в Майнкрафте появились орлы. Орла можно приручить, если покормить рыбой или мясом. Орёл может хватать утопленников и других агрессивных мобов. Орёл нейтрален, но лучше его не злить – посмотри, какие у него когти!
Ярослав, 4,5 года

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Интересный моб! Надеюсь, когда-нибудь увижу его в игровом мире.

ГЕРОИ ИЗ ТЕСТА

Монти! Смотри какое Майнкрафт-печенье приготовили мы с папой.
Артём

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Приятного аппетита! Обожаю печенье!

Я ВЫЛУПИЛСЯ!

Привет, Монти! Я очень хотел, чтобы в Майнкрафте из яиц дракона Края вылуплялись маленькие дракончики и их можно было приручить, вот поэтому я и нарисовал этого маленького Дракошу.
Лёва, 9 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Лёва, отличная идея! Главное, чтобы эти малыши не кусались.

НОВЫЙ НЬЮ-ОРГ

Привет Монти! Я сделал город в Майнкрафте. Этот город я назвал Новый Нью-Орг. Я этот город делал 3-4 месяца. Ещё два вопроса Скаути:
1. Скаути, ты чаруешь вещи?
2. Скаути, сколько ты раз убила дракона Края?

ОТВЕЧАЕТ СКАУТИ
Да, я умею накладывать чары, меня научил Монти. Я убила дракона Края один раз, когда впервые пришла в Край. А больше убивать его не хочу. Обожаю драться, но не люблю убивать без нужды.

КЛАССНЫЙ КОСТЮМ

Привет, Монти! Это я в костюме выдуманного Стива.
Влад, 7 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Влад, я тоже против криперов! Будем бороться вместе!

СЛАДКАЯ ЖИЗНЬ

Здравствуй, Монти! У нас мама – кондитер, она печёт вот такие торты!
Дарина и Даня

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Дарина и Даня, как я вам завидую!

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

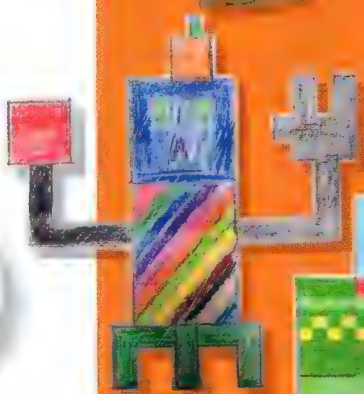
Ух ты! Новые рассты в моей галерее!

Миша, Москва

Лео, Москва

Добрыня, 7 лет

Савелий, 11 лет, г. Волжский



Артём, Краснодар

Кирилл, 11 лет

Маша, 5 лет

Аня, 6 лет

Антон, 7 лет

Андрей, 7 лет

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: info@leobooks.ru «Для Монти».

КРЕПОСТЬ: ВЗЯТЬ И УДЕРЖАТЬ

ЧАСТЬ 1

Попробуй завоевать ближайшую крепость и приспособить её для своих нужд. Выполни наши советы шаг за шагом, и она превратится в базу для подготовки к самым опасным приключениям.

6 ЧЕШУЙНИЦЫ

Отключи спаунер чешуйниц в комнате с порталом. Самый простой способ одолеть чешуйницу — встать на земляной столбик высотой в два блока и ударить её алмазным мечом.

5 ОСВЕЩЕНИЕ

Залей светом как можно большую площадь, чтобы внутри спаунилось поменьше враждебных мобов. Факелы отлично вписываются в стиль, но можешь использовать светящийся камень или любые другие блоки, дающие свет.

1 БРОСЬ ОКО КРАЯ

Чтобы найти крепость, надо бросить око Края. Оно пролетит немного в нужном направлении и упадёт на землю. Если око раз за разом падает в одном и том же месте, ты у цели. Копай — и найдёшь крепость.

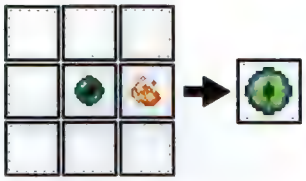
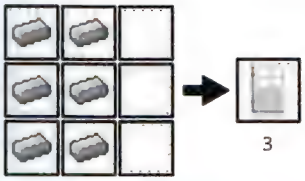


СХЕМА ОКА КРАЯ

2 ЗАЩИТИ ВХОД

Обнаружив крепость, создай безопасный вход на уровне поверхности. Поставь железную дверь и кнопки, чтобы внутрь не пробрались враждебные мобы.



3

СХЕМА ЖЕЛЕЗНОЙ ДВЕРИ

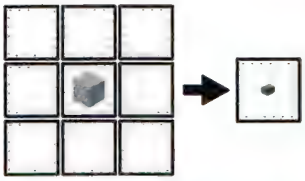


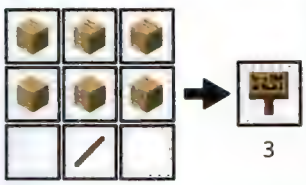
СХЕМА КНОПКИ

3 РЕМОНТ

Расчисти крепость от камней и гравия, оставив на месте блоки каменного кирпича. Когда закончишь, почини сломанные двери и полы любыми блоками, какие тебе нравятся.

4 УКАЗАТЕЛИ

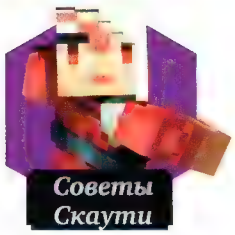
Крепости — строения сложные, в них легко заблудиться. Расставь в коридорах дорожные знаки.



3

СХЕМА УКАЗАТЕЛЯ

КРЕПОСТЬ: ВЗЯТЬ И УДЕРЖАТЬ



ЧАСТЬ 2

Ты разогнал всех враждебных мобов, и твоя крепость под надёжной защитой. Теперь оснасти её всем необходимым для приключений в Краю.

1 ЗАЧАРОВАНИЕ

Библиотеки — идеальное место для зачарования, потому что в них очень много книжных полок. Это значит, что ты всегда можешь наложить на своё оружие чары, необходимые для жизни в Краю.

2 ЗАПАСЫ

Тебе понадобятся кладовая, оружейная и склад для доспехов. Там ты будешь хранить всё необходимое для странствий по Краю.

3 ПОРТАЛ

Построй портал в Нижний мир, и у тебя будет доступ во все три измерения из одного и того же надёжного места. Лучше отвести для портала отдельную комнату на случай, если изнутри просочатся зомби-свинолюди.

5 КРОВАТЬ

Если ты всерьёз намерен завоевать Край, сооруди кровать и переночуй на ней, чтобы обозначить точку спауна.

4 ЗЕЛЬЕВАРЕНИЕ

В битве с драконом Края тебе понадобятся зелья, поэтому устрой лабораторию. Выбери комнату, где хватит места для варочной стойки, котла и сундука с припасами.

ЗАБРОШЕННАЯ ШАХТА

ЧАСТЬ 1

Вот тебе ещё одно задание: найди заброшенную шахту и отремонтируй её так, чтобы она снова заработала. Наши советы помогут тебе справиться с задачей и не погибнуть при этом.

1 РАСКОПКИ

Шахтные ходы во многих местах будут засыпаны булыжником и обвалившимся гравием. Первым делом выкопай эти блоки и освободи пространство.

2 ЛАВА И ВОДА

Перекрой потоки лавы и водные ручьи булыжником. Бродить по шахте сразу станет безопаснее: не сгоришь и не утонешь.

3 ПЕРЕСТРОЙКА

Восстанови все сломанные деревянные опоры — платформы и шпалы. Это поможет провести рельсовый путь.

5 РАСЧИСТИ ПАУТИНУ

Заброшенные шахты забиты липкой паутиной, замедляющей твой ход. Разруби её мечом. Получишь нити, из которых можно сделать тетиву для луков.

4 ДОБАВЬ СВЕТА

Сделай шахту как можно светлее, чтобы сюда не проникали враждебные мобы. Разобраться с уже поселившимися здесь мобами поможет зачарованный алмазный меч.

6 ОТКЛЮЧИ СПАУНЕРЫ

Если ты попал в коридор, сплошь затянутый паутиной, знай: здесь спаунятся пещерные пауки. Проложи путь через паутину мечом и отключи спаунер, поставив пять факелов.

ЗАБРОШЕННАЯ ШАХТА

ЧАСТЬ 2

Твоими стараниями в шахте стало безопаснее, и можно восстанавливать железную дорогу. Используй то, что сохранилось, и сооруди полноценную транспортную систему со станциями и перекрёстками.

1 СТАНЦИЯ

Станции располагаются в важнейших узлах транспортной сети. На каждой станции надо поставить раздатчик вагонеток.

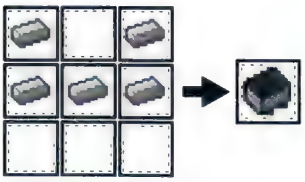


СХЕМА ВАГОНЕТКИ

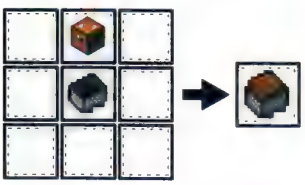


СХЕМА ВАГОНЕТКИ С СУНДУКОМ

2 ПЕРЕКРЁСТОК

Чтобы менять направление на перекрёстках, поставь рядом с рельсами рычаг. Он должен быть в пределах досягаемости из вагонетки, поэтому отодвинь его подальше и проложи дорожку из красной пыли.

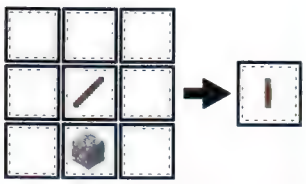


СХЕМА РЫЧАГА

3 ДОБЫЧА

Иногда в коридорах стоят вагонетки с сундуками, а в этих сундуках лежит добыча. Она может пригодиться, особенно если найдёшь запитанные рельсы или алмазы.

4 ЗАПИТАННЫЕ РЕЛЬСЫ

Свяжи все рельсы в единую систему без пробелов. Чтобы система заработала, через каждые несколько блоков поставь запитанные рельсы с источниками энергии.

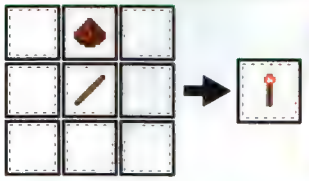
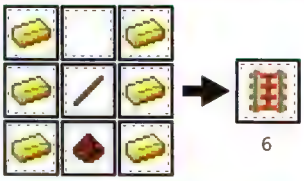


СХЕМА КРАСНОГО ФАКЕЛА



6

СХЕМА ЗАПИТАННЫХ РЕЛЬСОВ

6 ВЫРАЩИВАЙ ЕДУ

Чтобы не умереть с голоду, устрой подземную ферму. Тогда ты сможешь не выходить из шахты сколь угодно долго.

5 ПРОДОЛЖЕНИЕ

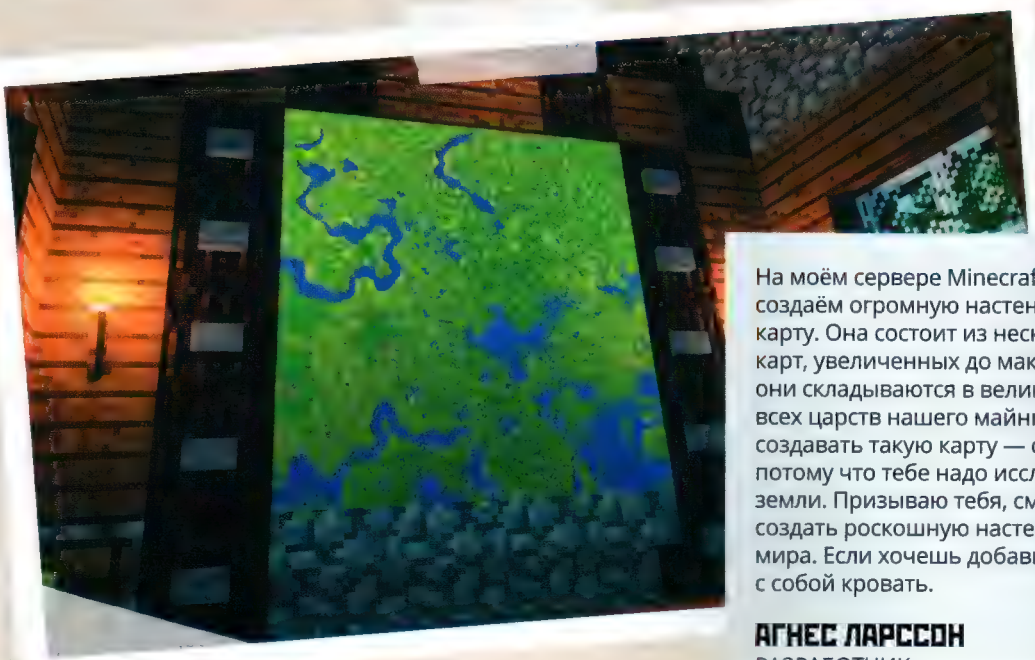
Протяни железную дорогу к выходу на поверхность, чтобы возвращаться на базу с добытыми минералами.

ИДЕИ ОТ MOJANG

Никто лучше команды Mojang не знает, как попасть в самые удивительные переделки. Попробуй повторить эти приключения!

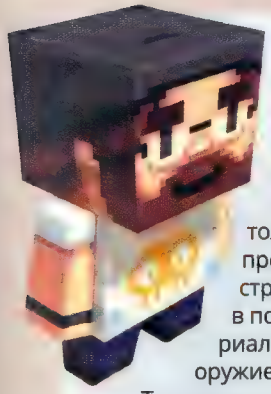
В духе приключения 404 проведи первый день в новом мире, собирая ресурсы на уровне поверхности. А когда солнце сядет, зайди в пещеру и не выходи на поверхность до конца игры. Будет ещё интереснее, если пещера ведёт в подземный овраг или в шахты.

МАЙКЛ СТОЙК
РАЗРАБОТЧИК



На моём сервере Minecraft мы создаём огромную настенную карту. Она состоит из нескольких карт, увеличенных до максимума. Вместе они складываются в великолепную картину всех царств нашего майнкрафтового мира. По-моему, создавать такую карту — отличное приключение, потому что тебе надо исследовать все наносимые земли. Призываю тебя, смельчак и путешественник, создать роскошную настенную карту своего игрового мира. Если хочешь добавить трудностей, не бери с собой кровать.

АГНЕС ЛАРССОН
РАЗРАБОТЧИК



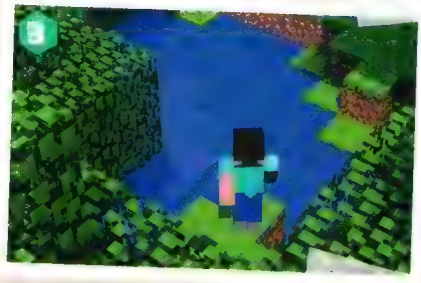
Для начала создай новый мир в режиме выживания. Попробуй попасть в Нижний мир, пользуясь только деревянными предметами. Чтобы странствовать по миру в поисках нужных материалов, понадобится оружие. Будь осторожен!

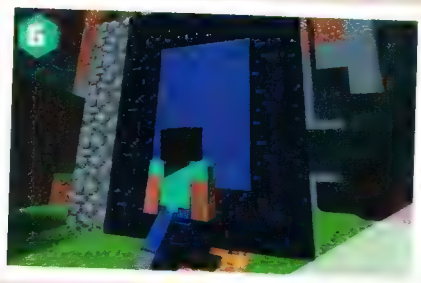
Тщательно продумай, где разместить портал. Задание можно разделить на шесть этапов.

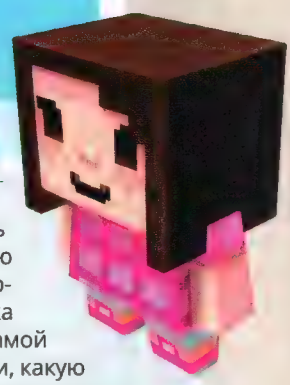
1 Сделай деревянное оружие и инструменты.
2 Найди вёдра.
3 Найди воду.
4 Найди лаву.
5 Построй портал.
6 Активируй портал.

Удачи!

ПАТРИК ДЖУДЕР
ДИРЕКТОР
ПО РАЗВИТИЮ БИЗНЕСА

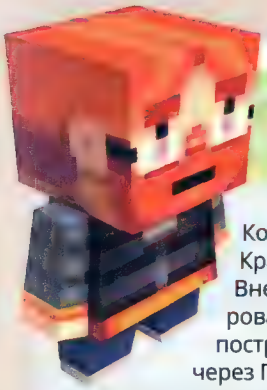






Вместе с друзьями поставь одну на другую палочки сахарного тростника от земли до самой высокой точки, какую найдёшь в радиусе 50 × 50 блоков. Действуй в режиме творчества, где можно летать. А когда построишь, стукни по нижнему уровню и полюбуйся, как с неба сыплется сахарный тростник!

МАРИАНА ГРЭХЕМ
ХУДОЖНИЦА

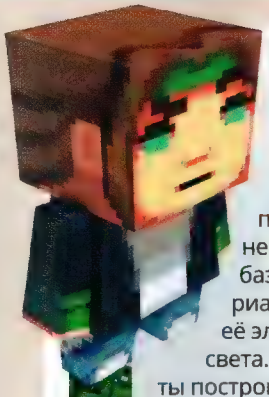


Когда в состав Края вошли Внешние острова, я решил построить мост через Пустоту длиной в 1000 блоков. Времени потребовалось много — я шёл задом наперёд и укладывал блоки себе под ноги. И всё время на мосту спаунились странники Края. Я старался не поднимать глаз, но они всё равно очень мешали, старались спихнуть меня с моста. Попробуй построить такой же мост!

ЙЕНС БЕРГЕНСТЕН
РАЗРАБОТЧИК

Я довольно долго играл в режиме выживания с одной и той же компанией друзей, и иногда нам хотелось отдохнуть от стройки и добычи. Мы придумали мини-игру: возводили очень высокую башню из блоков и ставили рядом кровать, на которой респаунились. Наши персонажи по очереди прыгали вниз (без крыльев), а чтобы не разбиться, старались подставить снизу блок слизи. При каждой удачной попытке сооружали башню ещё выше, и после 500 прыжков все остались в живых, соскочив с высоты 225 блоков!

ДЭНИЕЛ ВУСТЕНХОФФ
РАЗРАБОТЧИК



Отправляйся в долгое путешествие, изучи все биомы, возводи города и создавай транспорт. Цель — принести на стартовую базу побольше материалов и дополнить её элементами со всего света. Может быть, ты построишь парк и будешь показывать в нём природу, а может — построишь здания, навеянные разными биомами. Дай волю фантазии!

НИННИ ЛЭНДИН
ХУДОЖНИК

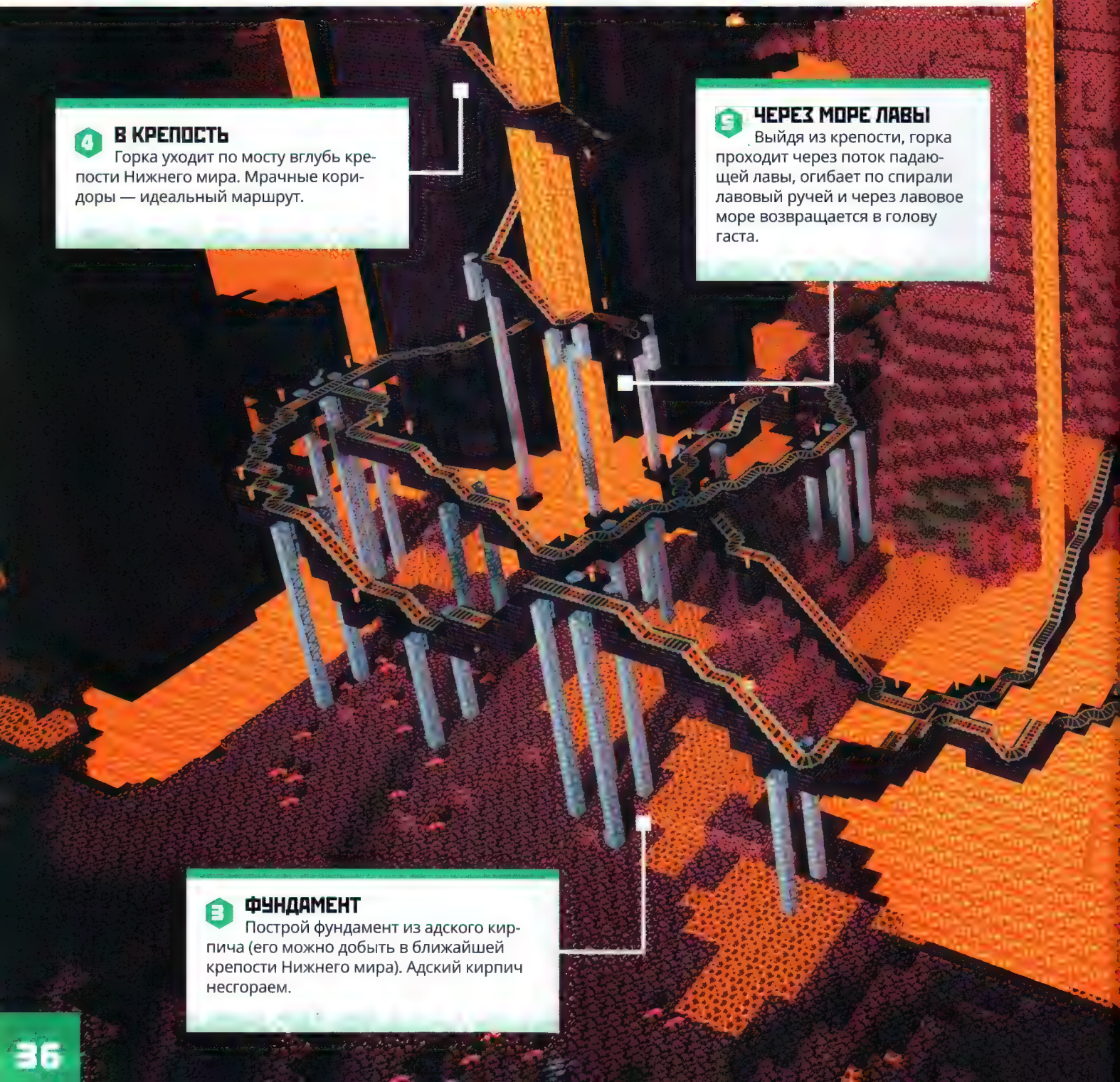
Да просто попробуй режим хардкор! Поставь себе цель: например, построить крепость в Нижнем мире. Играть в хардкоре нравится не всем, но хоть раз попробовать стоит: это изменит твой игровой стиль. Успехов!

ЛЕОНАРД ГРЭМ
РАЗРАБОТЧИК

АДСКИЕ ГОРКИ НИЖНЕГО МИРА

ЧАСТЬ 1

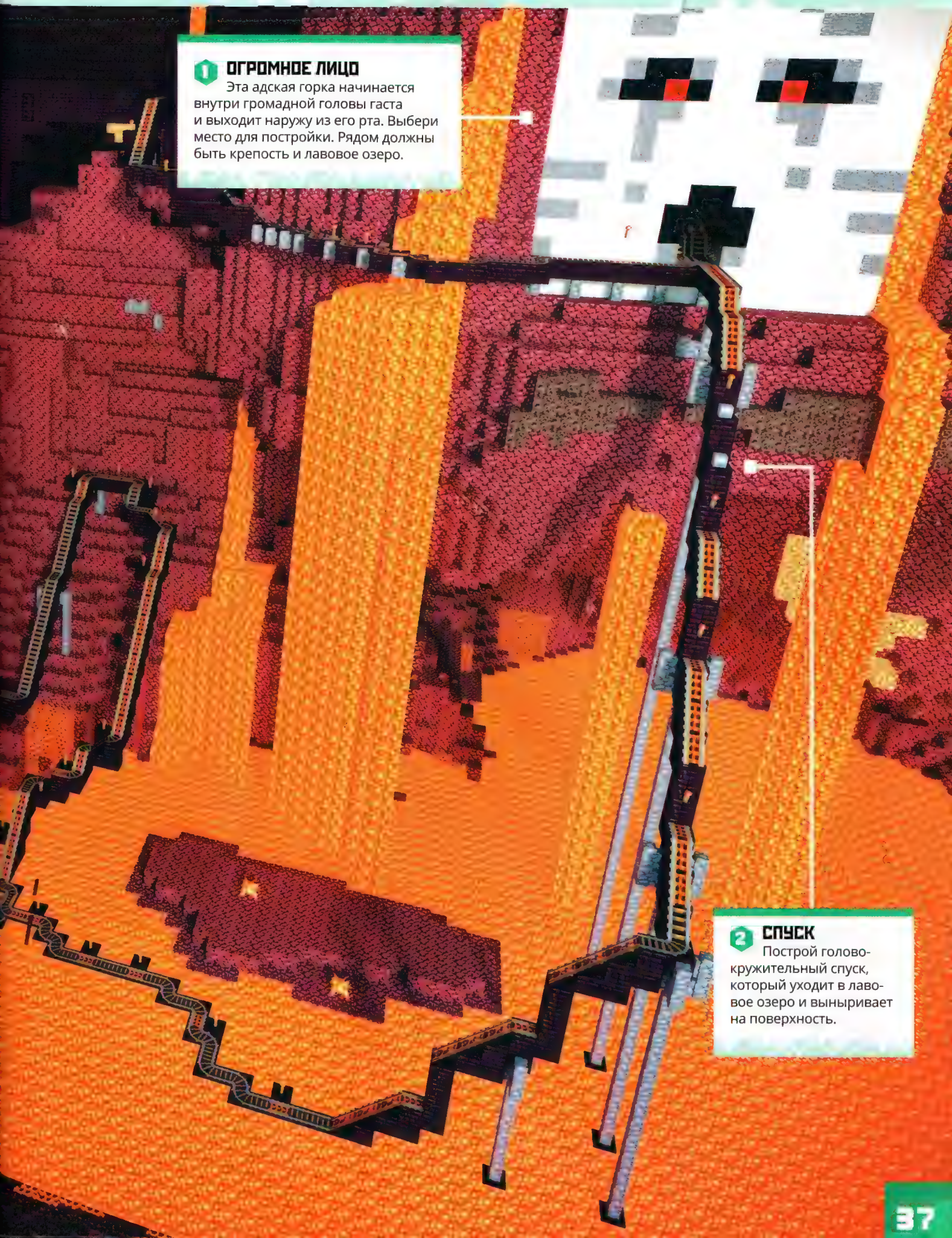
Нижний мир полон опасностей, но это не значит, что там нельзя повеселиться. Адские горки – лучший способ поднять настроение и пощекотать нервы.



4 В КРЕПОСТЬ
Горка уходит по мосту вглубь крепости Нижнего мира. Мрачные коридоры — идеальный маршрут.

5 ЧЕРЕЗ МОРЕ ЛАВЫ
Выйдя из крепости, горка проходит через поток падающей лавы, огибает по спирали лавовый ручей и через лавовое море возвращается в голову гаста.

3 ФУНДАМЕНТ
Построй фундамент из адского кирпича (его можно добыть в ближайшей крепости Нижнего мира). Адский кирпич несгораем.



1 ОГРОМНОЕ ЛИЦО

Эта адская горка начинается внутри громадной головы гаста и выходит наружу из его рта. Выбери место для постройки. Рядом должны быть крепость и лавовое озеро.

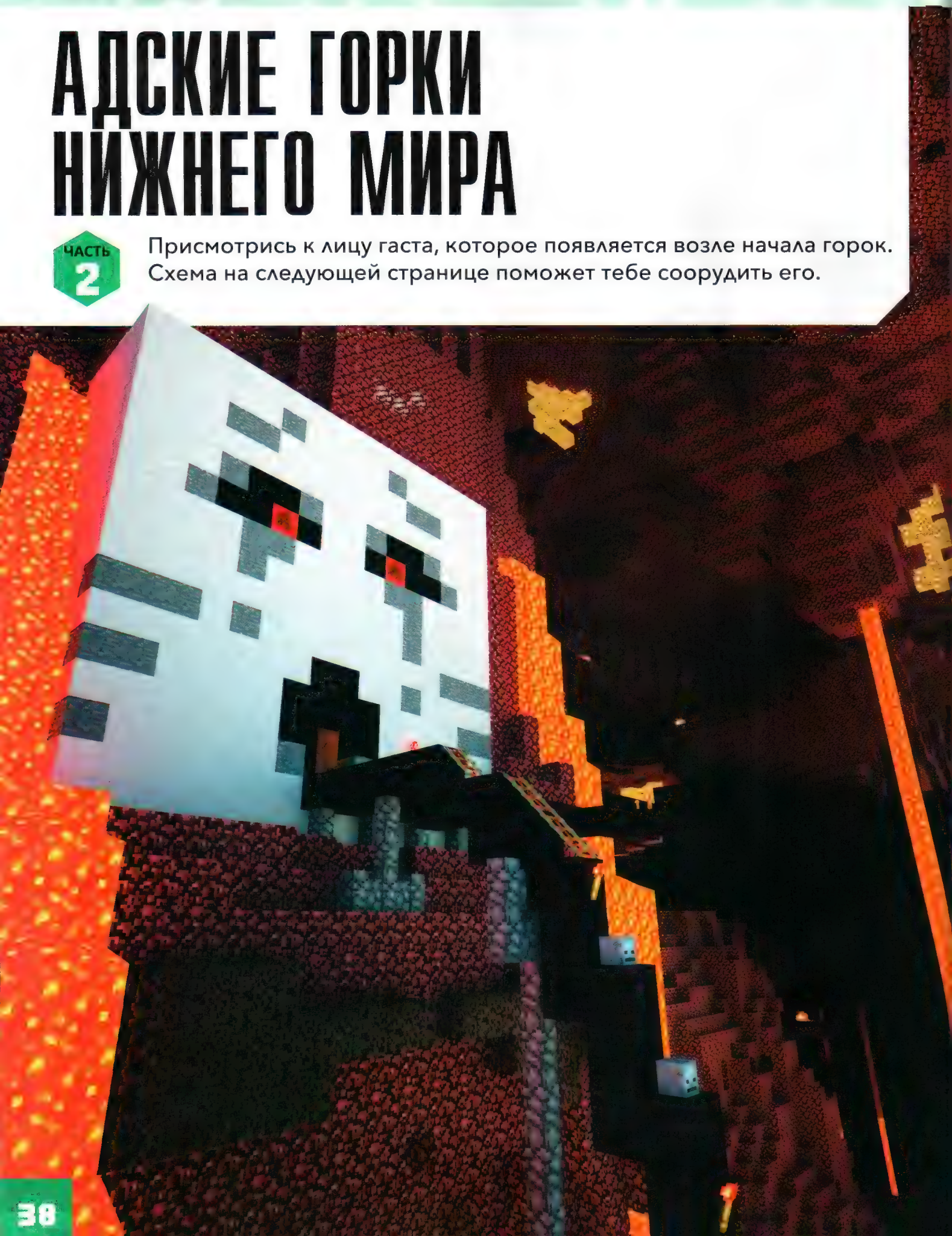
2 СПУСК

Построй голово-кружительный спуск, который уходит в лаво-вое озеро и выныривает на поверхность.

АДСКИЕ ГОРКИ НИЖНЕГО МИРА

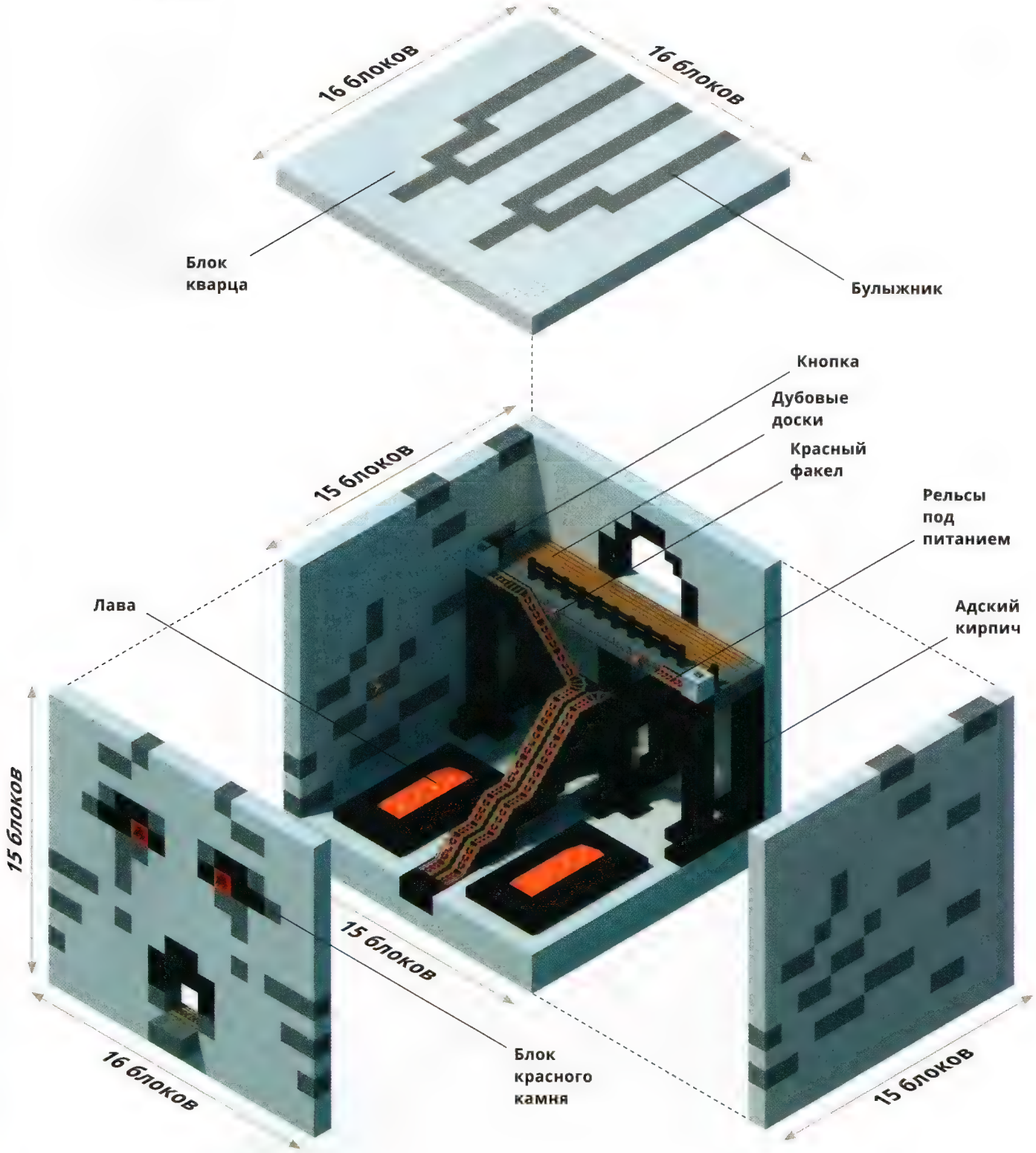
ЧАСТЬ 2

Присмотрись к лицу гаста, которое появляется возле начала горок. Схема на следующей странице поможет тебе соорудить его.



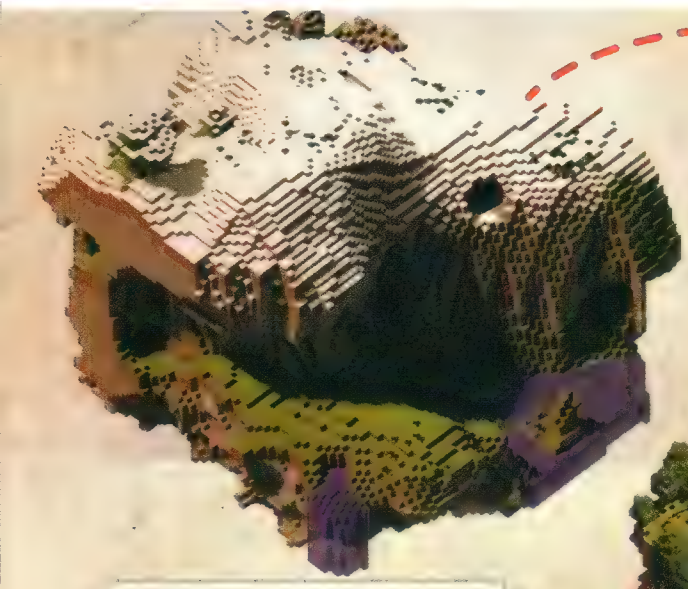
ГОЛОВА ГАСТА

45 МИНУТ ●●● СРЕДНЯЯ СЛОЖНОСТЬ



ОХОТА ЗА СОКРОВИЩАМИ

Включи режим выживания и отправляйся на охоту за сокровищами! Найди эти ценные элементы – без обмана! Но сначала прочитай описания и догадайся, что тебе нужно...



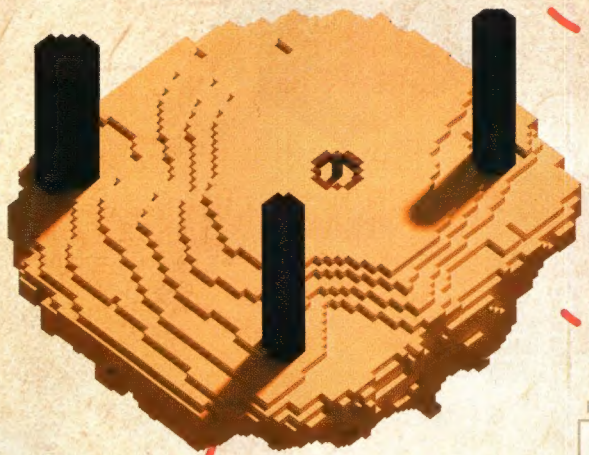
1. Эту редкую руду можно найти только в самых высоких горах.

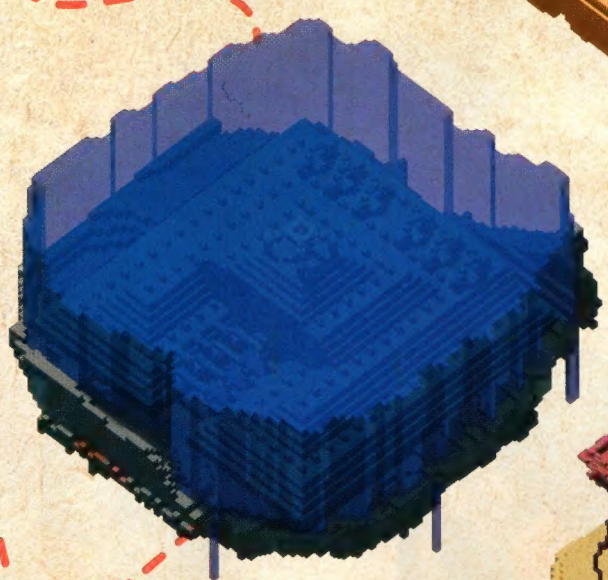
2. Увидеть среди камней блок этой руды — заветная мечта каждого шахтёра.

3. Те, кто ищет лучшую защиту для своего коня, могут найти это в сгенерированных сундуках.

4. Этот предмет может генерировать сферы опыта, но купить его можно только у деревенских священников.

5. Торопишься? Брось этот предмет, и он мигом перенесёт тебя куда угодно. Их роняют странники Края.





8 Найти этот предмет очень трудно, его роняет только второй в Minecraft моб-босс. Пригодится, если хочешь построить маяк.

9 Его роняет при гибели крикливый моб Нижнего мира. Лови как можно быстрее, а то упадёт в лаву!

7 Устал от воплей зомби? Тебе поможет предмет, который иногда можно найти в сундуках.

10 Этот предмет роняют только самые мелкие и шустрые мобы Нижнего мира. Он нужен, чтобы приготовить зелье огнестойкости.

11 Главный трофей. Чтобы получить его, надо одолеть самого грозного моба-босса.

12 Этот декоративный блок не имеет практической ценности, но доказывает, что ты побывал на Внешних островах.

6 Этот забавный блок способен впитывать воду.

Ответы: 1. Изумрудная руда. **2.** Алмазная руда. **3.** Алмазная сбруя. **4.** Зелье опыта. **5.** Жемчужина Края. **6.** Губка. **7.** Музыкальный диск. **8.** Адская звезда. **9.** Слеза гаста. **10.** Лавовый крем. **11.** Яйцо дракона. **12.** Голова дракона.

ОХОТА ЗА НАСТОЯЩИМИ СОКРОВИЩАМИ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
В реальном мире не ешь ничего дикорастущего. Это допустимо только в мире Minecraft!

В Minecraft можно пережить приключения. Но не менее удивительные приключения поджидают тебя по эту сторону экрана! Возьми кирку, упакуй обед, надень удобные ботинки – и вперёд! Попробуй найти вокруг себя как можно больше предметов, знакомых по игре.

ДУБ

КОРОВА

МОРКОВЬ

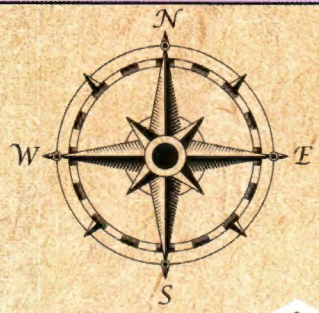
СИРЕНЬ

ПОДСОЛНУХИ

ГРИБЫ

ОВЦЫ

ПАПОРОТНИК



КАРТОШКА

ЯБЛОКИ

БЕРЁЗА

ПШЕНИЦА

ЕЛЬ

АУТИНА

СВИНЬЯ

УКАЗАТЕЛЬ

ТЮЛЬПАНЫ

СЕНО

ЛОШАДЬ

ПЕРО

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
На правах рекламы

Minecraft: Свежие новости (3/2021) Издание для досуга. Для детей старшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь» Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 05/2021. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. info@leobooks.ru, www.leobooks.ru. Цена свободная. К изданию прилагается вложение.

EAC